# 第5章 事件处理

对用户界面而言，展示只占整体设计因素的一半。另一半则是响应用户输入，即通过JavaScript处理用户产生的事件。

React通过将事件处理器绑定到组件上来处理事件。在事件被触发的同时，更新组件的内部状态。组件的内部状态的更新会触发组件重绘。因此，如果视图层想要渲染出事件触发后的结果，它所要做的就是在渲染函数中读取组件的内部状态。

尽管简单地根据正在处理中的事件类型来更新内部状态的做法很常见，但还是有必要使用事件的额外信息来判断如何更新状态。在此情况下，传递给处理器的事件对象还会额外提供与事件相关的信息，方便在更改组件内部状态时使用。

借助这些技术以及React高效的渲染，我们能够更容易地响应用户的输入并根据输入内容来更新用户界面。

## 绑定事件处理器